

RealIR™

リアルタイム IR センサーシミュレーション 数式モデルによる圧倒的な再現性

米国 TSC 社製リアルタイム IR センサーシミュレーション RealIR™は、光学モデルから IR モデルへのダイナミック・リアルタイム変換を可能とするプログラミングライブラリー(API)、組込型ソフトウェアです。ご要望に応じた学術・航空宇宙向けシステム構築をご支援いたします。

主な使用用途

- 学術研究、航空機、艦船、飛翔体等の研究・開発
- リアルタイム IR シミュレーター

主な特色

- プログラミングライブラリー(API)
- 光学から IR 画像へのダイナミック・リアルタイム変換
- 既存 GIS、グラフィックスライブラリーとの親和性
- 自由度の高い IR データベース、モデリング編集機能

◇RealIR API™とは

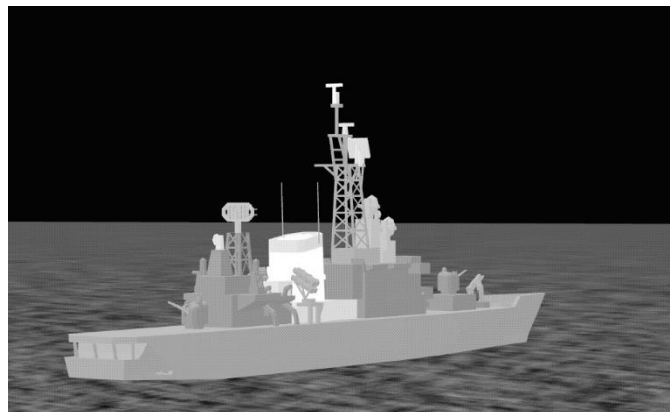
RealIR API は、現在お使いのシミュレータシステムに、リアルタイム IR イメージの組込みを可能にする最適なアプリケーションソフトウェアです。IR センサーの仕様、時変環境、大気モデル、情景温度、放射輝度、LOWTRAN や MODTRAN を使用した大気伝播、そして 8、12、16 ビット色深度でのリアルタイム可視化を含め、物理式によって導かれた IR モデル機能群一式を有しています。また地形データ及びターゲットテクスチャから IR テクスチャに自動変換します。

IR 物理式モデル群に加え、RealIR は OpenFlight™フォーマットのターゲット及び地形データファイルの読み込み、赤外の特徴を予測、ユーザー指定の移動体をリアルタイムに可視化します。またセンサー高度や見通し線によって変化する大気効果も正確に再現いたします。

推奨環境:*

- Windows 10 Operating System (64 bit)
- Intel® Core™ i7, 3.5 GHz 以上
- 64GB RAM
- 1 TB SSD
- Backup Hard Disk
- GeForce GTX 1080 同等以上
- DVD-RW Drive
- 24" Flat Panel monitor

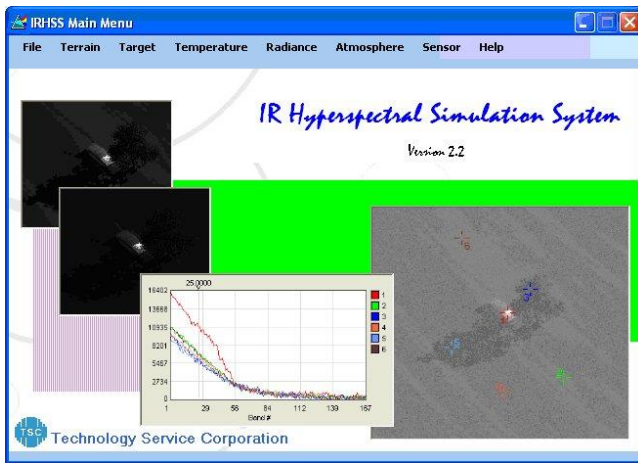
*2020 年 10 月現在



注: TSC 社製品のご購入には米国輸出許可ライセンスが必要となります。必要書類のご提出を、都度お客様へお願いしておりますので予めご了承ください。

関連製品

◇IR ハイパー スペクトラル シミュレーション



IR ハイパースペクトラルシミュレーション (IRHSS) は、赤外域で運用される複数スペクトル／ハイパースペクトルイメージセンサー向け非リアルタイム・広範囲情景シミュレーションツールです。放射線視点機能を選択することにより、広大な地域、地形データベースの処理を可能にします。面からなる地形及びターゲットで構成される民生シミュレーションデータベース上の情景モデルから、高解像度視覚イメージの重ね合わせといった、幅広いシミュレーションを提供いたします。双方向反射率分布関数による反射発光、大気伝播、センサー効果を含めレイトレースされたセンサー 放射照度を正確に計算します。

◇自動仕分・自動抽出

IR、レーダー、暗視画像向け物理式による高精度センサーシミュレーションの場合、地形データ上の物体に対するピクセルレベルの“仕分け”と、データベース内の主要な人工物特徴の“識別”が求められます。自動仕分・自動抽出装置 (Automatic Feature Extractor) は、CDB に代表される一般的なシミュレーションデータベースへの組込可能なツール群を提供します。当該ツールには、グレースケール、色、複数のスペクトラムデータ等、様々な組合せの取扱を体系的に可能にする高度な整理機能を有します。識別機能として、建物、道路網、水路網を抽出するツールもご用意しております。



◇TSC 社について

1966 年米国ロサンゼルスに設立された各種研究開発を請負うエンジニアリングサービス会社。日本市場向け 30 年以上に及ぶ IR シミュレーター開発支援他、実績多数。

人と技術と信頼と

技術商社として皆様のベストパートナーを目指す

 **極東貿易株式会社**

東証 1 部 証券コード：8093
〒100-0004 東京都千代田区大手町 2-2-1 新大手町ビル 7 階
特機システム部 電話：03-3244-3699 <https://www.kbk.co.jp/ja>

©2020 KYOKUTO BOEKI KAISHA, LTD. All rights reserved. The above contents are subject to change without notice.